

RESULTADO DA AVALIAÇÃO DOS ARTIGOS

I. CIÊNCIAS E ENGENHARIAS

1º LUGAR: Aproveitamento energético do resíduo da arborização urbana de Lavras da Mangabeira-CE

2º LUGAR: Ciência Complementar: Decodificando a linguagem do câncer sob o viés das possibilidades

II. CIÊNCIAS HUMANAS E SOCIAIS

1º LUGAR: As Tecnologias Digitais Como Ferramenta Para a Educação Patrimonial Na Cidade de Icó - Ceará

2º LUGAR: O Isolamento Social e os Impactos na Aprendizagem dos Educandos da EEM Vivina Monteiro

3º LUGAR: Sorriso de papel, diga sim para vida

4º LUGAR: Desenvolvendo as Habilidades Socioemocionais: Perspectiva de Sucesso Escolar em Período de Ensino Remoto

5º LUGAR: Representatividade negra, empodera sim

6º LUGAR: Arte e conscientização: cordel e reciclagem como instrumentos de transformação social

III. EDUCAÇÃO AMBIENTAL

1º LUGAR: Semana do meio ambiente da Escola Profissional Deputado José Walfrido Monteiro: estratégia interdisciplinar na aprendizagem da educação ambiental

2º LUGAR: Design simples! Descomplicando a permacultura no cotidiano

3º LUGAR: Reciclagem de papel e fibra de coco: uma prática de sustentabilidade ambiental e de desenvolvimento regional.

IV. FERRAMENTAS TECNOLÓGICAS EM EDUCAÇÃO E APLICAÇÃO DAS TICS.

1º LUGAR: Tecnologias digitais e os jovens: reflexões sobre os impactos causados pelo uso excessivo na escola Filgueiras Lima

V. LINGUAGENS E SUAS TECNOLOGIAS

1º LUGAR: De um Micromundo Rumo ao Macromundo por meio da Interdisciplinaridade

2º LUGAR: Fale Agora ou Cale-se Para Sempre: Um Estudo Sobre as Dificuldades de se Expressar em Público nos Educandos da EEMTI. Padre José Alves de Macedo

3º LUGAR: O projeto “Yellow september – all for life” como passaporte para o desenvolvimento do letramento crítico dos alunos da língua inglesa da EEM José Correia Lima

4º LUGAR: Meus olhos são meus ouvidos

5º LUGAR: Projeto Espanholtuber: Aprendendo Espanhol de Forma Virtual

6º LUGAR: As Línguas Estrangeiras na Diversidade Sociocultural e Linguística

VI. MATEMÁTICA E SUAS TECNOLOGIAS

1º LUGAR: MATEC – Matemática e Tecnologia: utilizando a tecnologia no ensino remoto de forma lúdica, facilitando a aprendizagem e contribuindo para o desenvolvimento das habilidades dos educandos no processo de ensino-aprendizagem da matemática

VII. PESQUISA JÚNIOR – ENSINO FUNDAMENTAL E EJA FUNDAMENTAL

1º LUGAR: Aplicação de jogos matemáticos como instrumento mediador de aprendizagem: um estudo de caso no ensino fundamental no município de Ipaumirim – CE

VIII. ROBÓTICA E AUTOMAÇÃO

1º LUGAR: Robótica e automação - protótipo conduzido remotamente via wifi por meio de uma interface UBS – serial